

## GamebaseSystemInfo

- + initialize()
- + getApplicationContext()
- + getAppId()
- + getAppVersion()
- + getAppName()
- + isDebugMode()
- + getSDKVersion()
- + getServerUrl()
- + getZoneType()
- + getGameEngine()
- and 24 more...
- + getInstance()
- ~ setAppId()
- ~ setAppVersion()
- ~ setDebugMode()
- ~ setZoneType()
- ~ setGameEngine()
- ~ setServerApiVersion()
- ~ onGamebaseSystemInfoEvent()
- # setStoreCode()