

## GamebaseConfiguration

- + getServerApiVersion()
- + getZoneType()
- + getAppId()
- + getAppName()
- + setAppName()
- + getAppVersion()
- + getUIPopupConfiguration()
- + getStoreCode()
- + getFCMSenderId()
- + getTencentAccessId()
- + getTencentAccessKey()
- + toString()